

Instrucciones para jugar Tarjetas de Valores



TOLERANCIA



HONESTIDAD



IGUALDAD



RESPETO



Créditos

Instituto de Estudios Democráticos (INED)

Salvador Sánchez G.

Director Ejecutivo

Carlos H. Díaz

Subdirector Ejecutivo

Aneth Zambrano S.

Jefa del Departamento de Formación
Ciudadana en Democracia

Anabelle Pitti D.

Beatriz Acuña V.

Analistas de Departamento Formación Ciudadana
en Democracia

Jhaline Hinestroza

Rosiquel Vento

Formadoras de Departamento Formación Ciudadana
en Democracia

Esilda Cedeño

Directora del CAIPI del Tribunal Electoral

Julitza Ortega

Técnica en Psicopedagogía y Psicología infantil
del CAIPI del Tribunal Electoral

James Schuster

Diseñador Gráfico

Central telefónica:

504-6029

Web: www.tribunal-electoral.gob.pa

Todos los derechos reservados

Primera edición Ciudad de Panamá, Panamá

Materiales:

- Tarjetas de valores, cada una con su correspondiente definición.

Descripción de las tarjetas de valores:

- Cada tarjeta está identificada con un color distinto.
- En el anverso, se presenta el valor acompañado de una definición clara, sencilla y fácil de entender.
- En el reverso, aparece una mano representando uno de los tres elementos del juego: piedra, papel o tijera.
- También incluye un ejemplo práctico de cómo aplicar ese valor en la vida cotidiana,

junto con preguntas reflexivas sobre situaciones comunes.

¿Cómo empezar?

- El docente seleccionará cuatro estudiantes, que formarán dos equipos, y se colocarán frente a sus compañeros.
- El docente entregará a cada estudiante tantas tarjetas como valores entren en el juego; una por cada valor.

¡Vamos a jugar!

- Los jugadores del primer equipo se pararán frente a frente, con las tarjetas escondidas detrás de la espalda. Ambos dirán al mismo tiempo: “¡Piedra, papel o tijera!” y mostrarán una tarjeta al azar.

¿Qué hace el ganador?

- El jugador que tenga la tarjeta ganadora, la mostrará y leerá en voz alta el valor y su definición. También, leerá el ejemplo práctico, al reverso de la tarjeta.
- Si ambos sacan la misma tarjeta, deberán jugar nuevamente para desempatar.

Reflexión

- Los jugadores del primer equipo conversarán y responderán a la pregunta de reflexión, al reverso de la tarjeta.
- El estudiante que no sacó la tarjeta ganadora saldrá del juego.
- El docente hará una breve reflexión sobre el valor.

El juego continúa

- Las tarjetas que hayan sido mostradas por el primer equipo serán eliminadas para no repetirlas.
- El siguiente equipo continuará jugando de la misma manera.
- Los dos ganadores del primer y segundo equipo jugarán entre sí, hasta que haya un solo ganador.
- Si ambos sacan la misma tarjeta, el juego termina en un empate.



INED



Ciudadania joven



CAIPI TE

f X @ @ @ @ @ @tepanama

www.tribunal-electoral.gob.pa